

1. Calcul de l'image d'un nombre

Il est possible de calculer les valeurs prises par une fonction pour une série de nombres donnés.

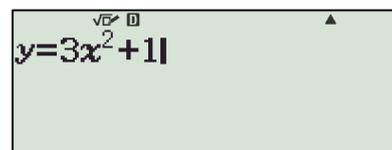
On utilise pour cela les touches y , $=$, x et **CALC**.



On considère la fonction $f: x \rightarrow y = 3x^2 + 1$.

On entre l'expression de $f(x)$:

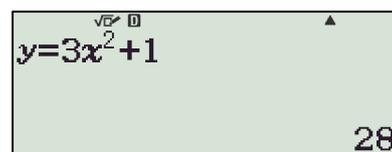
y $=$ 3 x x^2 $+$ 1



Et on appuie alors, non pas sur **EXE**, mais sur la touche **CALC**.

Pour calculer l'image de x par la fonction f quand $x = 3$:

3 **EXE**



D'où : $f(3) = 28$.

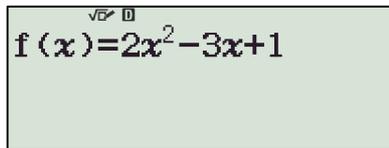
Puis, pour calculer l'image d'une autre valeur, il suffit d'appuyer sur **CALC** et d'insérer la nouvelle valeur.

2. Tableau de valeurs

La calculatrice peut générer automatiquement le tableau de valeurs d'une fonction. On appuie sur les touches **MENU** et 3 pour se placer dans le mode « *tableau* ».



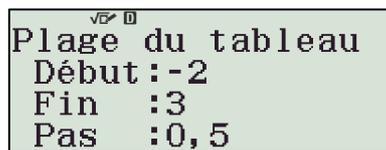
Pour obtenir le tableau de valeurs de la fonction $f: x \rightarrow y = 2x^2 - 3x + 1$, pour x compris entre -2 et 3 avec des écarts de $0,5$ entre chaque valeur, on commence par entrer l'expression de $f(x)$.



$f(x) = 2x^2 - 3x + 1$

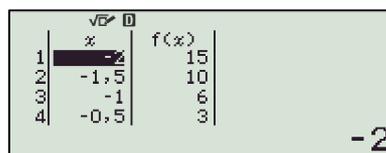
2 x x^2 $-$ 3 x $+$ 1 EXE

On entre ensuite la valeur minimale (Début), la valeur maximale (Fin) et enfin l'écart (Pas) entre chaque valeur :



Plage du tableau
Début: -2
Fin : 3
Pas : 0,5

Le tableau de valeurs s'affiche alors.



	x	$f(x)$
1	-2	15
2	-1,5	10
3	-1	6
4	-0,5	3

-2

On peut s'y déplacer à l'aide des flèches.

L'appui sur la touche AC , permet de revenir à l'expression de la fonction f .

Pour quitter le mode « *tableau* », on tape MENU 1 .