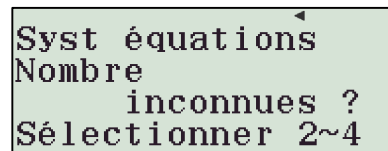
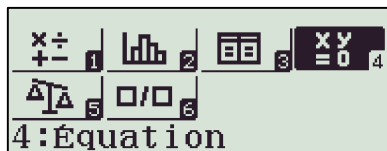


La calculatrice permet de résoudre des systèmes de 4 équations à 4 inconnues de la forme :

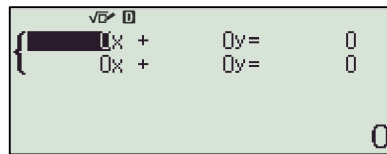
$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z + d_1t = e_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z + d_2t = e_2 \\ a_3x + b_3y + c_3z + d_3t = e_3 \\ a_4x + b_4y + c_4z + d_4t = e_4 \end{cases}$$

Concentrons-nous par exemple sur un système de deux équations à deux inconnues. Il s'agit de la même méthode de remplissage pour les autres systèmes.

Il faut pour cela, se placer en mode « équation » à l'aide des touches **MENU** **4** et de la touche **1**.



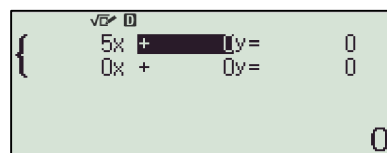
Il suffit d'insérer le nombre d'inconnues. Dans notre exemple : **2**.



► Soit à résoudre le système $\begin{cases} 5x - 4y = 3 \\ -3x + 6y = -1 \end{cases}$ (les coefficients sont en gras).

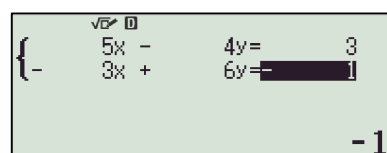
On utilise les touches **▲** **▶** **▼** **◀** pour se déplacer parmi les coefficients.

Pour entrer le premier coefficient, on tape : **5** **EXE**

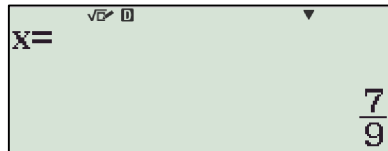


Le curseur se place automatiquement sur le coefficient suivant.

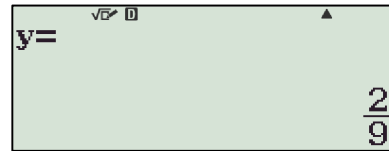
Poursuivre de la même façon pour entrer tous les coefficients.



Une fois le tableau des coefficients rempli, appuyer sur la touche **EXE** pour obtenir la solution x et une nouvelle fois sur la touche **EXE** pour obtenir la solution y .



A calculator display showing the result for x. The screen displays "x=" followed by a fraction $\frac{7}{9}$. The fraction is shown with a horizontal line between the numerator 7 and the denominator 9.



A calculator display showing the result for y. The screen displays "y=" followed by a fraction $\frac{2}{9}$. The fraction is shown with a horizontal line between the numerator 2 and the denominator 9.

Le système a donc pour solution : $\left(\frac{7}{9}; \frac{2}{9}\right)$

Rem : ERREUR MATH apparaît si le système n'admet aucune solution ou bien une infinité de solutions.